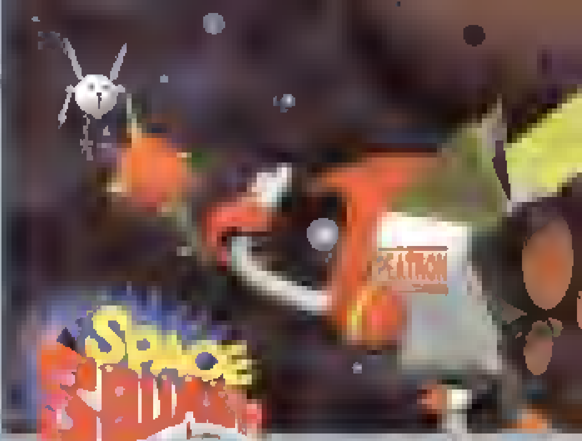

SPACE SQUASH

VIRTUAL BOY

スペーススカッシュ

VUE-VSSJ-JPN

ごあいさつ

このたびは、㈱ココナッツジャパンエンターテイメントの、バーチャルボーイ専用カートリッジ「スペーススカッシュ」をお買い求め頂きまして、誠にありがとうございました。
まず、ご使用になる前に、別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の内容に従い、お取扱を行った上、正しい使用方法でご使用下さい。
なお、「注意書」と、この「取扱説明書」は再発行出来ませんので大切に保管して下さい。

《ご注意》

本ゲームは、電池切れになったり、リセットコマンドを使用したり、電源を切ってしまうと、ハイスコアなどのデータは全て初期状態に戻ってしまいます。

もくじ

1 ゲームをはじめる前に 2
2 ストーリー 6
3 操作方法 8
4 スペース スカッシュとはこんなゲームだ!! 10
5 ゲーム画面構成について 12
6 チャージ値について 16
7 コンフィグモード(CONFIG MODE)について 18
8 アイテムについて 19
9 ボーナスステージについて 20
10 TRAINING(練習)モードについて 22
11 障害物について 24
12 ナイトメア面 25
13 コンティニューについて 27
14 ハイスコアエントリーについて 28
15 ビートロン「参上!!虎の巻」 29

1 ゲームをはじめる前に

まず、「スペース スカッシュ」のカートリッジを、バーチャルボーイ本体に差し込み電源を入れます。正しく入っていれば、電源を入れた瞬間「ピロン」という効果音がなり、しばらくすると「写真1」の画面がバーチャルボーイ画面に表示されます。

「写真1」が表示されてから、約4秒ほどしてから、Ⓐボタンか STARTボタンを押すと「写真2」のような「目の調整画面」に切り替わります。
ここで、バーチャルボーイ本体上部にある「目の幅調整ダイアル」を回し、画面の4すみにあるVBマークが見える状態にあわせて下さい。
（場合によって4つ見えない場合がありますが、その場合でも最低3つのVBマークが見えるようにあわせて下さい。）

その他の詳細については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい。

次に、調整が終了したら、Ⓐボタンを押して下さい。
「写真3」のような、「オートマチックポーズ設定画面」が表示されます。
L,Rいずれかの十ボタンの上下で、カーソルが移動し、ON－OFFの設定が選べます。
ここでいずれかの項目を選択しⒶボタンかSTARTボタンを押すと、タイトル画面に切り替わります。

このよ[illegible]4すみの
[illegible]ように調整して[illegible]

◆オートマティックポーズをONに設定すると、
ゲーム中20分間以上PAUSEをかけずにゲームを続けた場合、次のステージに進む展開等に、自動的に「写真4」のような、メッセージ画面が表示されます。この画面が出た場合には、必ず、適当な休憩をとり、目や体を休めるようにして下さい。
適度な休憩を取ったら、STARTボタンを押して下さい。
ゲームを再開することが出来ます。

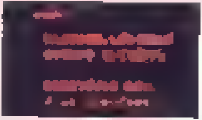


写真4

オートマティックポーズの時間はあくまでも目安です。
ゲーム中は、必ずPAUSEをかけて、適度な休憩を取るようにして下さい。

PAUSEをかけた場合に、背景や障害物の一部が消えることがありますが、これはゲーム[illegible]であり、故障ではありません。
[illegible]ます。

オートマティックポーズを設定すると、タイトル画面（「写真5」）へ切り替わります。

写真5

タイトル画面では、STARTボタンを押すと、ゲームへ。
SELECTボタンを押すと、簡易メニューが現れます。
簡易メニューでは、L Rいずれかの✚ボタン上下で、GAME START、TRAINING、CONFIG MODEのいずれかを選択し、Aボタンで決定します。
（CONFIG MODEはP.[illegible]を、TRAININGに関してはP.[illegible]をご覧下さい。）

タイトル画面でPRESS STARTと表示されているときに、STARTボタンを押すか簡易メニューでGAME STARTを選択し、Aボタンを押すと、簡単なストーリー紹介が表示され、Aボタンを押すと、続けてエリアマップの表示画面に切り替わります。主人公ピートロンが、スタート地点のステージの上に移り、Aボタンを押すと、「写真1」のようなVS画面に切り替わります。

ここでは、L✚ボタンの上下で、ピートロンの下に表示されているチャージ値の種類を変更することができます。チャージ値を選択したら、Aボタンを押すことにより、ゲームを開始することが出来ます。

2 ストーリー

地球がある銀河系から　うーんとう〜んと離れたアニマル星。
この世界は　宇宙でも唯一のどかな星で
いっつも　平和な日々が続いていました

しかし　そんなある日のことです。

アニマル星からちょっと出て　一光年のコンビニ星を曲がった角に在る
デビルビルビル星から　宇宙海賊ナイトメア団という軍団が
やってきて　アニマル星中に　実験未確認な兵器を配置してしまったのです。

たまりかねたアニマル星の首長「アニマル11世」は
宇宙の平和団体「ビーレンジャー」に向けて救助信号を発信したのです……。

ストーリー

「ふわぁ、今日ものどかだなぁ。」
と、一人陽気に日焼けをするビーレンジャーの一員であるあなたのもとに、突然
「ピーピピ。ピーピピ。ピ。ピーピーピ　　　」と、無線が。
「む、緊急信号だ！ ど、どこだ？ ア、アニマル星？」

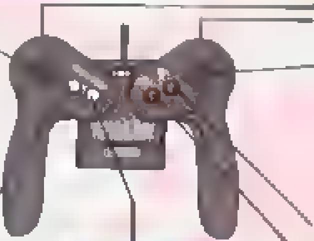
あなたは、愛機ビートロンに飛び乗り、アニマル星に建設された
ナイトメア団の秘密基地に乗りこんでいきました

そして、その基地で見たものは、なんと、スカッシュのコートだったのです。

「ふふふ。来たな！ ビートロン！
俺たちを倒したければ、このスカッシュで勝負だ！」

こうして、ビートロンの戦い(?)は始まるのでした。

3 操作方法（そうさほうほう）



L✚ボタン

[illegible]

自機キャラクター「ハートくん」を上下左右に移動させます。

〈その他〉

カーソル選択移動させます。

SELECTボタン

[illegible]

視点調整を行うことが出来ます。

また、タイトル画面でメニューを表示します。

STARTボタン

〈ゲーム中〉ポーズをかけ、一旦ゲームを中断します。

〈その他〉ゲームスタート時に使用します。

Lトリガーボタン Rトリガーボタン	チャージ技を使用できます。 （但し、パワーゲージが最大の場合のみです。）
R十字ボタン	[illegible] 上打ち 右　右打ち　下　パワーゲージのチャージをします。 《その他》マップ画面でカーソル移動させます。
Aボタン	カーソル部分の選択決定をします。
Bボタン	選択のキャンセルを行います。

ゲーム中、A+B+SELECT+STARTでリセットがかかります。ご注意ください。

4 スペース スカッシュとはこんなゲームだ!!

スペース スカッシュは、スカッシュとエアホッケーを取り入れたシンプルな内容ながら、奥深さを最大限に生かしたアクションゲームです。

このゲームでは、立体空間の中でゲームを繰り広げることになりますが、この立体空間をSTAGEと呼び、4STAGEクリアする毎に、ボスキャラとの戦いとなります。
また、ボスキャラの後には、高得点を稼ぎまくるボーナスステージも用意されています。
従って、本ゲームでは、4STAGE＋ボスステージ＋ボーナスステージの、合計6STAGEで1エリアとなります。

スペース スカッシュでは、1エリア終了ごとに、次のエリアを選択することができ、エリアの選択によって、ステージ構成も変わりますから、プレイヤーによっては、苦手なステージパターンが続いたり、逆に簡単なステージパターンが続くこともあります。
全部で4エリアをクリアーすると、エンディングとなり、その中のステージバリエーションは、ボスとボーナスを除き、全部で80ステージのバリエーションが用意されています。

最終的には、ド[illegible]る敵[illegible]打ち倒し、相手の陣[illegible]を[illegible]込めま[illegible]ポイント先取とな[illegible]STAGE・[illegible]で、次のステージへと向かうことが[illegible]ます。

その他、ゲーム中にはステージによって特殊のステージや単独のステージ、正方形のステージなど、さまざまなステージが用意されています。これらのステージは、敵キャラの性格と合わせて設定されています。
また、アイテムやボックスや障害物などが、ステージの特徴を盛り上げています。

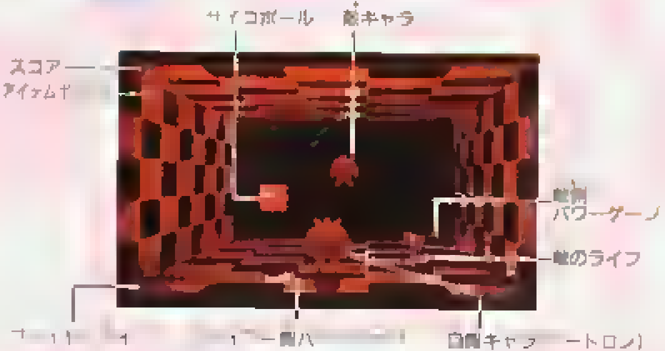
ゲーム中、[illegible]から落ちると、失神してしまい、一定時間身動きがとれなくなり更に♥マークが一つ減ってしまいます。
全部の♥マークがなくなると、[illegible]ポイント取られてしまいます。

さあ、あなたも白熱しまくること間違いなしの
スペース スカッシュの世界を体験してみて下さい。

※ ONE 3 MODEで使用することが出来ます。

5 ゲーム画面構成について

〈通常ゲーム画面〉


サイコボール
敵キャラ
スコア
アイテムゲ
敵側
パワーゲージ
敵のライフ
[illegible]
自側パ
自側キャラ（　ートロン）

ベース・ステーションでは、基本的には、L+ボタンの上下左右で、自機キャラ「ビートロン」を動かし、R+ボタンの上・左右で、サイコボールと呼ばれる弾を打ち出します。
また、状況を見ながら、R+ボタンの下を押すことにより、パワーゲージの部分のパラメータをためていくことができ、最大までゲージをためると、チャージ弾の[illegible]力表示され、Lトリガーか Rトリガーボタンを押すと、チャージ弾を使用することが出来ます。
但し、チャージ弾はタイミングをはかって使用しないと、逆に自分を追い込むことにもなってしまいます。

その他、ステージによっても異なりますが、[illegible]の個所にはアイテムボックスと呼ばれる箱が設置されています。

サイコボールを使ってボックスにボールを当てると、中からアイテムが飛び出してきます。
うまく使って、ゲームをスムーズに進めて下さい。

[illegible]

ボス戦では、うまく敵の弱点にボールを当ててボスライフを減らしていき、全てのライフを消滅させると、クリアーとなります。

ボスステージでは、ボールを打ち返せないか、ダメージを受けてビートロンがやられてしまうと1ミスとなります。ミスマークが埋まってしまうとGAME OVERとなってしまいます。

ミスの数は、マッチ数によって変化します。

CONFIG MODEでMATCHを変更すると、ミスの回数も変更されます。

〈エリア選択画面〉

ゲームが一定の段階まで進むと、エリアの選択をしなくてはなりません。

Rいずれかの✚ボタンの上下で選択先エリアを選んで、Aボタンで決定します。

6 チャージ技について

チャージ技は、以下の４種類が用意されており、各ステージ開始前に、L＋ボタンの上下の選択により、設定することが出来ます。

「…トボール」：通常のスピードの倍の速度のスマッシュを相手陣地にたたき込みます。
（相手によっては打ち返してくることもあります。）

「…グホール」：相手に対して飛んでいく、追跡スマッシュです。

「…ールド」：味方陣地全てに一定時間シールドを張り巡らせます。

「…ート」：相手キャラの移動スピードを一定時間最大値にします。

チャージ技は、ゲーム中、R＋ボタンの下を押し続けることにより、パワーゲージにためこんでいき、パワーゲージが最大になった時に、パワーゲージの部分がチャージ技の表示に変わり、Lトリガーか Rトリガーボタンにて、チャージ技を使用することが出来ます。

それぞれのチャージ技は、相手の各キャラのチャージ技や特性、ボスキャラクターの種類により、選択を考える必要があります。

7 コンフィグモード(CONFIG MODE)について

本ゲームでは、以下の6項目を変更することが可能です。
コンフィグモード(CONFIG MODE)には、タイトル画面でSELECTボタンを押すことにより、簡易メニュー「GAME START・TRAINING・CONFIG MODE」の項目が表示され、✚ボタンの上下にてCONFIG MODEを選択し、Aボタンを押すと、本モードに入ることが出来ます。
変更は、L・Rいずれかの✚ボタンの上下で変更箇所の項目を選択し、左右で変更します。Aボタンでコンフィグモードを抜けます。

LEVEL……EASY / NORMAL / HARD

ゲームの難易度です。EASYでやさしく、HARDでむずかしめに設定することが可能です。(初期値はNORMAL)

BGM……ON / OFF

BGMの有無を選択します。(初期値はON-BGM有)

BACK ―― A TYPE / B TYPE / C TYPE

[illegible]の周りの背景フィールドのグラフィックを変更します。
グラフィックの変更によって、ゲームは変化しませんので
好きなグラフィックを選んでゲームを行って下さい。
（初期値は　A TYPE）

MATCH ―― 2 / 3 / 4 Point

ゲーム中のマッチ（セット）数を最高何マッチにするか選択します。（初期値は　3Point）

CONTINUE ―― 3 / 5 / 7

CONTINUEの選択回数を3、5、7回の中から選択します。
また、CONTINUE回数は、ゲーム中に登場するアイテムによっても、増加させることは可能です。（初期値は　3回）
※コンティニューの最大数は9回までです。

BRIGHTNESS DARKLE(暗め)/MIDDLE(普通)/BRIGHT(明るめ)

画面全体のトーンを若干調整できます。（初期値は　MIDDLE）

2 アイテムについて

フィールド内のスミッコにちょこんと設置されている不思議な箱。
これは「アイテムボックス」と言い、サイコボールをぶつけることによって
様々のアイテムが飛び出してきて、ビートロンを助けてくれます。

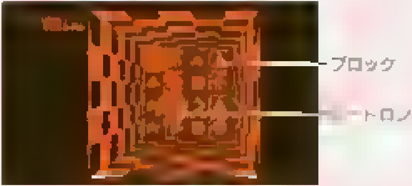
「CONTINUE＋1」	そのものずばり、コンティニュー回数が１回増えます。 但し、コンティニューの最大ストックは[illegible]回までです。
「BREAK BLOCK」	フィールド内のブロックを一瞬にして破壊します。
「FULL CHARGE」	パワーゲージを一瞬で、最大にします。
「BONUS POINT」	ボーナス得点が加算されます。 しかし、ボーナス得点の点数は秘密です。
「HP FULL」	ビートロンの♥マークを回復させます。

「MAX HP+１」――	ビートロンの最大♥数を１つ増[illegible] 但し、♥マークのストックは無[illegible] 又、ストックされた♥数はGAME [illegible]
「SPEED UP」――	ビートロンの動きを速めます。 スピードは、最大５段階までアップできます。 また、GAME OVERになるまで有効です。
「POWER UP」――	ビートロンの打ち出し威力が強くなります。 スピードは、最大３段階までアップできます また、GAME OVERになるまで有効です。

このうち、いくつかのアイテムは、ボーナスステージで高得点をマークすることによって得ることも出来ます。

9 ボーナスステージについて

ボスを倒した後のひととき。
ビートロンには、ボーナスステージに挑戦してもらいます。
サイコボールを数の書いてあるブロックに当てるだけで、得点がもらえてしまうという不思議なステージ。
しかも、全部壊せば、ボーナス得点に加えて、アイテムまでもらえてしまうお得なステージ。
さあ、ここぞとばかりにどんどんブロックを壊して得点を稼いで下さい。



ボーナスステージは、中央にある16枚の壁ブロックを壊すボーナスステージです。壁は、選択した難易度によって変化しますが、ブロック16枚全て破壊すれば戻ってこれます。タイミングを図って、少ないボールで、ブロックを破壊して下さい。

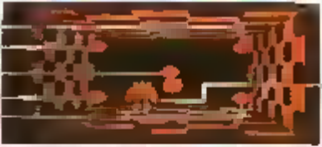
神経衰弱のように、同じ絵の壁を連続で壊せば、更に得点がUP!!

ボーナスステージで、高得点をマークすると
以下のアイテムの一つを入手することができます。

「SPEED UP」	ビートロンの動きが一段階速くなります。
「POWER UP」	ビートロンのサイコボールの打ち返し威力が強くなります。
「LIFE UP」	ビートロンの最大♥マークを一つ増やします。 （但し、♥マークは8個以上は増えません。）

10 TRAINING(練習)モードについて

タイトル画面で、SELECTボタンを押すことにより、画面メニュー(GAME START、TRAINING、CONFIG MODE)の項目が表示され、✚ボタンの上下で、TRAININGを選択し、Aボタンを押す[illegible]本下[illegible]ト[illegible]コメーとカ出来ます。



TRAININGモード[illegible]より、ツ[illegible]わ技の説明カ[illegible]後、Aボタンを押すとトレー[illegible]フ[illegible]入ります。

トレーニングゲームは、操作方法の練習です。
4すみと中央に構えた5匹の的キャラクターだけのゲームです。

サイコボールは30個用意されていますので、一つ一つのボールを正確に打ち返して、フグノスケフグタローズのいずれかのキャラクターに当てて下さい。
ゲームが終わると、HIT RATE　　％と表示されます。

このHIT RATEは、フグノスケフグタローズに当たった数により変動します。
なるべく、高いパーセンテージを目指して頑張って下さい。

11 障害物について

「カンヘー」（耐久ブロック

ある時は フィールド内に放置され動かずに‥‥。そして ある時は法則にしたがって動き ビートロンの邪魔をしたり‥‥。またある時は 隠れてゲームの展開を盛り上げる その後は、単なる耐久ブロックなのでした‥‥。

「グルクール」（重力せんぷう機）

フィールドをくるくる回りながら サイコボールの邪魔をしてきます。
調子のいいときは フィールド内を自らぐるぐる回りながら動いたりもします。

タノケー」（タケノコ型せんぷう機）

タケノコのように 地中や天井から突然生えてきては サイコボールの動きの邪魔をしてくる‥‥。こいつの正体は やはり宇宙産タケノコなのでした‥‥。

「ニコニコニコ介」（ニコニコマーク）

常にニコニコしながら フィールド内を飛び回るザコ。当人達は、ビートロンを助けているつもりらしいが どうみても 単なる邪魔モノでしかない‥‥。

その他にも 秘密基地には いろいろな障害物が存在します。
他の障害物は あなた自身の目と耳で見つけて下さい。

12 ナイトメア編

宇宙遊園ナイトメア[illegible]。

今回、ビートロンが戦う相手は、このモノ達だ!!

〈ザコキャラ4人衆〉

「メタBE」

〜 見た目はビートロンと同じようだが…。

「パオZOO」

〜 とにかく馬力と体力は凄まじい。でも、その体形ゆえに[illegible]。

「ラビーX」

〜 まるでウサギのようなすばしっこさ。

こいつに勝つには、あのチャージ技しかないかも!?

「パドLEE」

〜ザコキャラ4人衆のリーダー。

さすがにリーダーだけあってなかなか手ごわい。

〈ナイトメア団４大将〉

「スネィQ」

体をくねくねとさせながら円の前にはばかり　プレイヤーの行く手を阻止する。
自称最強と言うだけあって　ものによる攻撃はない。が　しかし　弱点は　　？

「コモREE」

分身をし　８体に分かれているときは♥は一切減らない　忍者のようなやつ。
しかし　その分身も叩きまくれば　　。

「モンキDK」

テナガザルが変化したのかのように　自らの体を使って攻撃を仕掛けてくる。
腕ばかりに気を取られていると　　。

「？？？？？？？」

──ナイトメア団の４大将のリーダーで　ナイトメア団のボス。
その姿を見たものはいない──　。
はたして　あなたは、このボスまでたどり着けるか？

13 コンティニューについて

スペーススカッシュでのGAME OVERは、以下の２種類のみです。

ボスに負けてしまった。
途中に●３点取られてしまった。

しかし、スペーススカッシュでは、回数制限はあるものの、コンティニュー（ゲーム継続）をすることが出来ます。

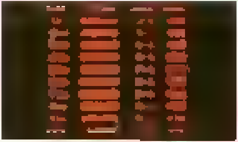
コンティニュー画面で「はい」を選択すると、そのステージの始めからゲームをやり直すことが出来ます。

しかし、コンティニュー制限を使い切ってしまうか、コンティニュー画面で「いいえ」を選択すると、GAME OVERになってしまいます。

コンティニューは、最大９回までです。
ゲーム途中で「CONTINUE+1」というアイテムをとっても９回以上は増えません。ご注意ください。

●LONG Q MODE内で、MATCHの勝ちを獲得した場合、獲得した勝者の点を取られると、負けてしまいます。

14 ハイスコアエントリーについて



スペーススカッシュでは、一定の得点をマークすると、ハイスコアエントリー画面でアルファベット3文字の名前登録を行うことが出来ます。

名前入力は、L・Rいずれかの✚ボタンの上下左右で文字を選択し、Aボタンで入力。Bボタンで入力を一つ前に戻すことが出来ます。

3文字目で、Aボタンを押すと、入力決定となります。

※ハイスコアエントリーの記録は、電源を切ってしまうと全て消えてしまいます。
ご注意ください。

コンティニュー画面でコンティニューを選択してしまうと、ハイスコアをマークしていても、得点は0に戻ってしまい、ハイスコアエントリーで登録できません。

15 ビートロン「必勝(ひっしょう)!!虎(とら)の巻(まき)」

[illegible]よし[illegible]勝[illegible]なし[illegible]よう[illegible]たち[illegible]なし…
そ[illegible]人の為[illegible]簡単な必勝法をちょっとだけ教えてあげるよー!!

1 まずキャラ達もチャ[illegible]ンジ権を用意している。
相手がパワ[illegible]ゲ[illegible]ジのと[illegible]ろで[illegible]ATTACK[illegible]と出たら要注意だ!!
それよ[illegible]トールを[illegible]ってでくる[illegible]。
2 また[illegible]どうしても倒せない。なかなか倒せないというときは[illegible]モノは試し!
チャ[illegible]ンジ権「[illegible]」を使ってみて下さい。すると彼ら[illegible]
3 相手のキャラ達[illegible]は[illegible]それぞれ弱点がある。
それぞれの弱点を掴んでしまえばゲ[illegible]ムの展開がぐっと楽になるはずだ!!
4 どうしても勝てない
そ[illegible]んなときは[illegible]選択のルートを変えてみてはどうでしょう?
エリア[illegible]エリアAから始めない[illegible]それは[illegible]もっと練習してもらわないと
5 [illegible]かける サイコボール!?
ごく稀[illegible]ハイ[illegible]打ち返しが続くとボールの速度はグングンとスピードアップしていきます
そこで、[illegible]のメニューを行うと[illegible]物をすり抜けることがあると思いますか
[illegible]のシュート[illegible]あなたは体験することができるかな?

VIRTUAL BOY バーチャルボーイ™は任天堂の商標です

[illegible]

株式会社ココナッツジャパン エンターテイメント
〒102 東京都千代田区平河町1-6-7-702
TEL 03 5276-7301 ©1995 COCONUTS JAPAN